



VI ACAMPADA EL TORREZNILLO

Del 17 al 19 Abril del 2020

Organiza: CLUB CAMPISTA SORIANO ASOCIACIÓN DE INTERES RECREATIVA Y CULTURAL

CTRA MADRID 25 42004 SORIA

Lugar de la celebración CAMPING CAÑÓN DEL RIO LOBOS EN UCERO (SORIA)

BOLE TÍN DE INSC RIPCI ON

Club						Carnet CCI	
Primer Apellido			Segundo Apellido			Nombre	
Domicilio						Población	
Provincia			Código Postal			Teléfono	
Vehículo	Matricula	Caravana <input type="checkbox"/>	Long. Caravana	Autocaravana <input type="checkbox"/>	Tienda <input type="checkbox"/>	Tienda remolque <input type="checkbox"/>	Acam. Juvenil <input type="checkbox"/>

AUTOLIQUIDACIÓN

MAYORES..... 40 €.....X_____ =..... _____ €
 DE 7 a 14 AÑOS (Ambos inclusive)..... 20 €.....X_____ =..... _____ €
 MENORES DE 7 AÑOS CON COMIDA.....10 €..... X_____ =..... _____ €
 MENORES DE 7 AÑOS SIN COMIDA .GRATIS0€
 TOTAL PERSONA INSCRITAS..... _____
 ...TOTAL..... _____ €

RELACIÓN DE INSCRITOS	DNI	Fecha de nacimiento		
		DIA	Mes	Año

FECHA CIERRE DE INSCRIPCIÓN: 31 Marzo 2020

Tanto el titular como los acompañantes se obligan respetar y aceptar el Reglamento de Régimen Interior que la FCCI tiene para las acampadas y al mismo tiempo eximen al club organizador, de toda responsabilidad en cuanto a la que afecta a accidentes, enfermedad, incendios y otras causas de fuerza mayor no imputables al mismo.

Las inscripciones recibidas después de la fecha de cierre, tendrán un recargo del 10 % y solo se admitirán, si quedan plazas libres y siempre sujetas a los criterios del Comité Organizador.

Serán rechazadas las inscripciones que no vengan a través del Club del solicitante.

La Organización se compromete al reintegro TOTAL de los derechos de Inscripción abonados, siempre que la anulación se efectúe con 15 días de antelación a la fecha de inicio de la Acampada. Posteriormente no se reintegrará cantidad alguna.

Las edades se tomarán en cuenta a todos los efectos al 26 de marzo del 2016.

Coordenadas de la Acampada: Alt. 764m Lat. 41,7291/ Long. -3,0408

El club organizador se reserva los derechos de sustituir, cambiar, modificar o suspender por causas que surgiera en juegos y actividades programadas por causas ajenas a el

FIRMA